

Naturerkundung

– digital –

- ▶ Mit dem Smartphone die Natur entdecken.
- ▶ Ein Aktivierungs-, Bildungs- und Erlebnisangebot in und mit der Natur
- ▶ ideal auch als Ergänzung zu bestehenden Pfaden
- ▶ Ein Angebot für Jung und Alt



Beringer Naturerfahrung
Kleeberger Weg 1
94501 Beutelsbach
Tel. 08543/9199028
e-mail: beringer@naturerfahrung.info
www.naturerfahrung.info

II. Das digitale Tool als interaktives Angebot – Zielsetzungen

Die digitalen Naturerkundungen ...

- animieren den Besucher – spontan und ohne gesonderte Vorbereitung – mit den Lehrpfad-Themen in Kontakt zu treten.
- machen den Nutzer zum Akteur und „Forscher“ („learning by doing“).
- motivieren den Besucher, die eigenen Sinne (Sehen, Hören, Fühlen, Riechen etc.) zu aktivieren und zu schärfen.
- nutzen die Möglichkeiten des Smartphones unter Einbeziehung der Kamera- und Mikrofonfunktion.
- unterstützen das spielerische Lernen (z. B. durch Rätseln).
- vermitteln Artenkenntnisse, ökologisches Wissen und transportieren somit den Naturschutz- und Nachhaltigkeitsgedanken.
- stellen für Familien, Kinder und Gäste eine Bereicherung in Bezug auf einen erholsamen und erlebnisreichen Aufenthalt in der Natur dar („Erlebnis in der Natur“ und „Natur selbst als Erlebnis“).

III. Konzeption/Gestaltung

- Bei zusammenhängenden Naturpfaden: Eine Leitfigur kann den Besucher/Nutzer durch das interaktive Erkundungstool führen. Prinzipiell ist dies aber auch ohne Leitfigur möglich.
- Der Nutzer kann sich über einen QR-Code am Start des jeweiligen Pfades in die webgestützte App einwählen und gelangt zur Startseite. Hier gibt es neben der Einführung einen Stationen-Übersichtsplan und/oder ein Verzeichnis aller Stationen. Dort können dann die einzelnen Stationen ausgewählt werden.
- Die einzelnen Stationen draußen sind zusätzlich mit einem eigenen QR-Code ausgestattet. Sie können vor Ort jeweils separat ausgewählt werden.

Beispiel:



Abb.: „Bobby Biber“ führt den Besucher durch die Erkundungstour

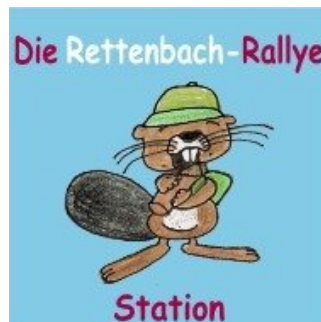


Abb.: Beispiel Stationenmarkierung



Abb.: Über angebrachte QR-Codes gelangt der Besucher zur Gesamt-Erkundung oder direkt zu den Aufgaben und Rätseln bestimmter Stationen



Abb.: Beispiel eines Stationen-Übersichtsplanes

IV. Aufgabenstruktur

Das Tool enthält Wissens- und Quizaufgaben sowie vielfältige Beobachtungs-, Such- und Handlungsaufgaben. Die Informationen erhält der Nutzer z. B. über die vor Ort stationierten Tafeln/festen Stationen draußen. Ein Leitsystem über Symbole erleichtert es dem Besucher zudem, die jeweilige Information auf der Tafel schnell zu

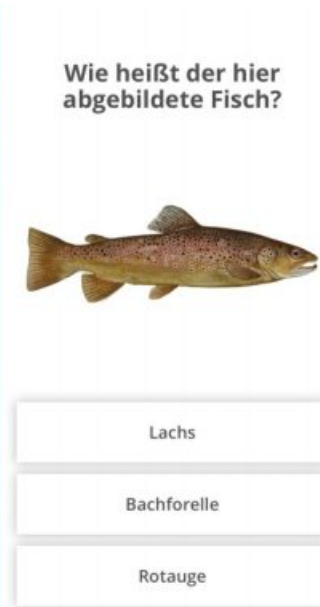
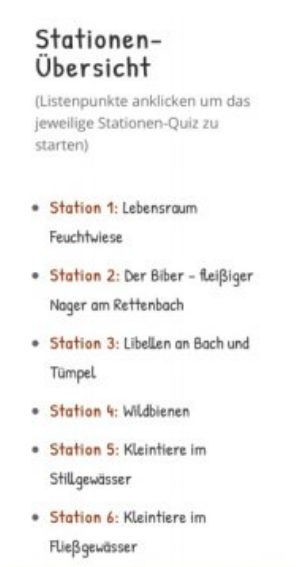


Abb.: Beispiel Stationenwählverzeichnis

Abb.: Beispiel Quiz/Fotoaufgaben; Bedienung über Smartphone

An jeder Station erhält der Nutzer am Ende Punkte. Die erreichte Punktezahl kann der Naturforscher (zusammen mit den drei besten Fotos) per E-mail an den Projekt-Initiator schicken und ergänzend hierzu z. B. einen Naturforscher-Pass (oder ein Abzeichen) erhalten.



Abb.: Aktionssymbole weisen auf multimediale Aufgaben hin und animieren zu gezielten Beobachtungen in Verbindung mit Foto-, Video- oder Tonaufnahmen



Abb.: Die Rückmeldung/Wertung erfolgt nach jeder absolvierten Station



Abb.: In den Naturforscherpass (optional) kann der Besucher absolvierte Erkundungen eintragen und ein Abzeichen erhalten.